



Non riesci a vedere il messaggio? [Visualizzalo in un browser](#)

# Coding “tangibile”: usiamo tutto il corpo per videogiocare

Cara/o docente,

termina il percorso CODING PER LA PRIMARIA con l'ultimo webinar GRATUITO [STEAM Academy 2019](#):

**Coding “tangibile”: usiamo tutto il corpo per videogiocare  
(Lezione 5 - Corso Coding per la primaria)**

**Giovedì 25 Luglio ore 18:00-19:00**

Programma:

- Scratch e l'estensione per Makey Makey

Potrai partecipare **gratuitamente** al webinar *in diretta* o *in differita*!

Scopri cos'è il percorso formativo STEAM Academy, [cliccando qui](#).

---

# PER PARTECIPARE A QUESTO E AGLI ALTRI WEBINAR STEAM ACADEMY 2019

ISCRIVITI ORA

## ISCRIZIONE E FREQUENZA GRATUITE!

---

Grazie a STEAM Academy 2019, un percorso formativo online composto da 30 webinar, potrai conoscere o approfondire argomenti come **coding, robotica, elettronica creativa, stampa e scansione 3D**, arricchendo le tue lezioni STEAM di una coinvolgente esperienza pratica così come richiesto dal Piano Nazionale Scuola Digitale. Potrai partecipare agli webinar sia in **diretta**, che in **differita**.

**L'iscrizione e la frequenza alla STEAM Academy sono  
completamente GRATUITE!**

Via di Scandicci, 92, 50143 Firenze, FI, Italia 055 0169414

Condividi con:

PaLEoS

Hai ricevuto questa email perché sei iscritto a [questo sito](#)  
Se pensi di averla ricevuta per errore o desideri annullare l'iscrizione, [fai clic qui](#)